DRITTER AKT
Rückkehr
ERSTER AKT
Isolation
ZWEITER AKT - B
Initiation
ZWEITER AKT - A
Abstieg
Gewohnte Welt
Ruf des Abenteuers
Verweigerung
Begegnung mit dem Mentor
Überschreiten der ersten Schwelle
Bewährungsproben;
Verbündete, Feinde
Vordringen zur
tiefsten Hölle
Entscheidende Prüfung
Belohnung
Rückweg
Auferstehung
Rückkehr mit dem Elixier
GEWOHNTE WELT
ANDERE WELT